

Anlage zu § 2 ö



ZWISCHENBERICHT AUS DEN HANDLUNGSFELDERN

AUFTEILUNG DER HANDLUNGSFELDER AUF DIE AUSSCHÜSSE

BSB

- Bildung
- Wirtschaft, Arbeit und Tourismus
- Gesellschaftliche Teilhabe und bürgerschaftliches Engagement
- Gesundes und sicheres Leben
- Kultur, Sport und Freizeit
- Moderne Verwaltung und Gremien

IWU

- Wohnen und Quartiere
- Klimaschutz, Klimafolgenanpassung und Energie
- Mobilität und Versorgungsnetze
- Umwelt- und Naturschutz

Handlungsfeld „Mobilität und Versorgungsnetze“ (Priorität 2)

HANDLUNGSFELD „MOBILITÄT UND VERSORGUNGSNETZE“

Neues Verkehrsplanungsbüro Planersocietät



- **Interdisziplinär besetztes Team** mit Expert:innen aus Verkehrsplanung, Raumplanung, Bauingenieurwesen, Stadtplanung, Geographie und Kommunikation
- Betreuung erfolgt durch den **Standort in Karlsruhe**
- Vortrag des Büros im Rahmen der **Gemeinderats-Klausurtagung**
- Begleitung bei der Entwicklung eines gesamtstädtischen Mobilitätskonzeptes sowie verschiedener Teilkonzepte (u.a. Radverkehrskonzept, ruhender Verkehr, Elektromobilität)
- (Weiter-)Entwicklung und Planung quartiersbezogener Vorhaben (bspw. Innenstadt, Gewerbegebiet Bohnau-Süd etc.) sowie standortbezogener Vorhaben und verkehrsplanerischer Fragestellungen im Detail
- Durchführung von Verkehrszählungen und Begleitung bei Beteiligungsformaten

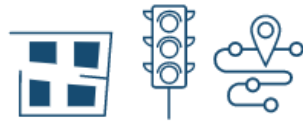
HANDLUNGSFELD „MOBILITÄT UND VERSORGUNGSNETZE“

Neues Verkehrsplanungsbüro Planersocietät

- Kernkompetenzen



Kommunale und regionale
Mobilitätskonzepte



Quartierskonzepte &
standortbezogene
Mobilitätskonzepte



Fuß-, und
Radverkehrsplanung &
Nahmobilität



ÖPNV-Projekte &
intermodale Schnittstellen



Lebenswerte Stadträume



Planungsdiallog &
Realexperimente



Parkraumkonzepte,
Erhebungen &
Mobilitätsbefragungen



Smart Mobility &
Digitalisierung

HANDLUNGSFELD „MOBILITÄT UND VERSORGUNGSNETZE“

Elektromobilität: Auf- und Ausbau der Ladeinfrastruktur

- Alternative Antriebstechnologien, insbesondere die Elektromobilität als wichtiger Baustein der Mobilitätswende
- Überwiegender Teil (rund 75-80%) der Ladevorgänge im privaten Umfeld:
 - Wohnen
 - Arbeitsplatz
- Ladeinfrastruktur im öffentlichen Raum gebündelt an ausgewählten Standorten:
 - Größere Parkieranlagen
 - Schnellladestationen
 - Quartiersansatz mit einem Angebot an Ladeinfrastruktur an einem Mobilitäts-Hub (etwa in dicht besiedelten Wohngebieten)

Handlungsfeld „Umwelt- und Naturschutz“ (Priorität 2)

HANDLUNGSFELD „UMWELT- UND NATURSCHUTZ“

Talwald – Naturerlebnis Kirchheim unter Teck

„Waldklassenzimmer“

„Waldgeschichten“



Naturerlebnis
Kirchheim unter Teck

„Waldklänge“

„Der Wald und der Mensch“

HANDLUNGSFELD „UMWELT- UND NATURSCHUTZ“

Naturerlebnis Kirchheim unter Teck - TALWALD

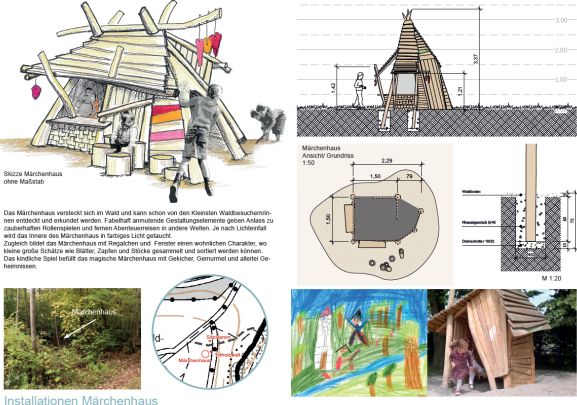


Die Spielkugel besteht aus natürlich gewachsenen Rundhölzern in Anlehnung eines abgestimmten Ameisenhaufens und kann komplett besetzt und durchspielt werden. Die Höhe des Hügels beträgt ca. 2,5 m, der Durchmesser ca. 4,5 m.

Als Markierung deutet ein Weg eine skulpturale Anleihe den versteinerten Ort des Hügels an und führt über die Routenmarkierung zur Installation.



Installationen Ameisenhügel

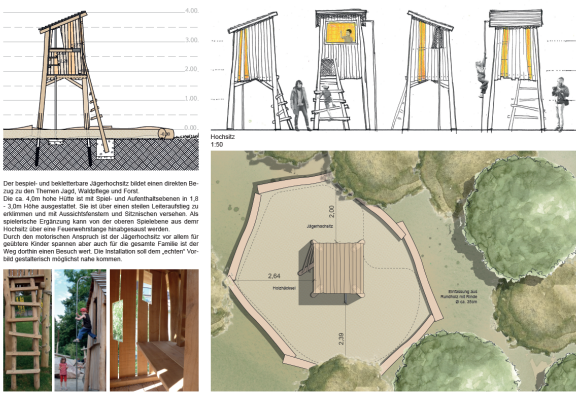


Das Märchenhaus versteckt sich im Wald und kann schon vor den kleinsten Waldbesuchern errichtet und erkundet werden. Fabrikart anmutende Gestaltungsmerkmale geben Ansatz zu zahlreichen Bildspielen und kleinen Abenteuerreisen in andere Welten. Je nach Lichtverfall wird das Innere des Märchenbaus in helles Licht getaucht.

Zusätzlich bietet das Märchenhaus mit Regentonnen und Fenster einen wehrlichen Charakter, wo kleine große Schätze wie Blätter, Zapfen und Stöcke gesammelt und sortiert werden können. Das Interieur bietet eine magische Märchenwelt mit Gabeln, Gemälden und steilen Giebeln.

Installationen Märchenhaus

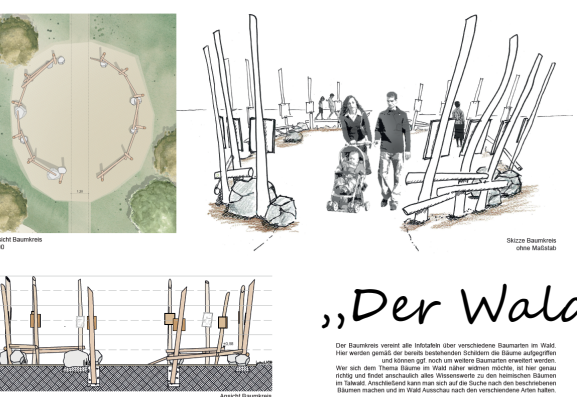
„Waldgeschichten“



Der beispiel- und bewerkbare Algenhochsitz bildet einen direkten Bezug zu den Themen Jagd, Waldleben und Fort.

Die ca. 4,0m hohe Hütte ist mit Spiel- und Aufenthaltszonen in 1,8 - 2,0m Höhe ausgestattet. Sie ist über einen steilen Lebensbaum zu erklimmen und mit Aussichtsplattform und Sitzschalen versehen. Als optische Ergänzung kann von der oberen Spielzone aus durch Hochsitz über eine Feuerwehrtange Herabgewandert werden. Durch den vertikalen Anspruch ist der Algenhochsitz vor allem für größere Kinder spannend aber auch für die gesamte Familie der Weg durch einen Besuch wert. Die Installation soll dem „anderen“ Spiel gewaltreich möglichst nahe kommen.

Installationen Hochsitz



Der Baumkreis vereint alle Infotablets über verschiedene Baumarten im Wald. Hier werden jenseit der bereits bestehenden Sitzbänke die Bäume angegriffen und können ggf. nach um weitere Baumarten erweitert werden. Hier sich dem Thema Bäume im Wald näher werden möchte, ist hier genau richtig und findet anschaulich alles Wissenswerte zu den heimischen Bäumen im Talwald. Hierdurch kann man sich auf die Suche nach den verschiedenen Bäumen machen und im Wald Austausch nach den verschiedenen Arten haben.

Installationen Baumkunde

„Der Wald und der Mensch“